Atividade SocioEmocional – Conhecimento do grupo

O que cada um foi bom:

Victor: slides, tipografia, imagem da empresa fictícia, JavaScript

João: Documentação (contexto)

Anderson: identidade visual, figma, logo (front-end)

Guilherme: Organização de pessoas, do grupo

Diego: Calculadora

Luan: Documentação

O que cada um teve de dificuldade:

Victor: Git (comandos)

João: Front-End de forma geral (site, diagrama, identidade visual)

Anderson: Banco de dados (por ter faltado, então se perdeu) e documentações

Guilherme: Diagrama, questões visuais de forma geral, identidade visual de forma geral

Diego: Front-End

Luan: ArqComp (arduino), código do sensor, infraestrutura de forma geral relacionada ao arduino

O que cada um mais gostou de fazer:

Victor: JavaScript

João: Banco de dados e JavaScript (back-end)

Anderson: Organização de pessoas, orientações ao grupo (aspectos de liderança)

Guilherme: Banco de Dados

Diego: Calculadora e Documentações

Luan: Documentações e back-end (calculadora e banco)